**Привіт! Я бажаю долучитись до стажування в вашій компанії, в даний час прохожу курс по двом напрямкам : Python , Front End тому одразу на етапі навчання шукаю варіанти роботи чи стажування.**

**Спрайти**

CSS-спрайт - це один графічний файл, який містить багато різних зображень. У ньому можуть бути зібрані, наприклад, всі графічні елементи інтерфейсу, такі як іконки, кнопки та інше. Також в спрайт часто об'єднують фонові картинки разом з їх варіаціями для стану: hover.

Переваги CSS-спрайтів:

* CSS-спрайт містить в собі фонові зображення для різних станів елементів, і завантажується він цілком при завантаженні веб-сторінки.
* Скорочується кількість звернень до сервера. Адже для завантаження кожної маленької іконки потрібен окремий запит, а чим менше звернень, тим краще. Для завантаження спрайту знадобиться всього один запит на сервер.
* Ще одна перевага зберігання безлічі картинок в спрайт полягає в тому, що якщо у них схожа палітра кольорів, то одне велике зображення буде важити менше, ніж окремі маленькі картинки в сумі.
* Все це в цілому позитивно впливає на швидкість завантаження сайту.

**Посилання на спрайти:**

<https://learn.javascript.ru/css-sprite>

**Оптимізація картинок**

Картинки потрібно оптимізовувати, тобто зжимати їхній розмір. Ось 2 сайти за допомогою яких можна зжати картинки.

<http://optimizilla.com/ru/>

<https://compressor.io/>

**PixelPerfect**

Часто в роботі верстальщика (тобто завжди), клієнт хоче отримати такий макет проекту який йому показував дизайнер. І коли зверстати сайт при тому не дотримуючись усіх відстаней між блоками, словами, рядками, розміром шрифта і багато іншого таку роботу не оцінять як належне.

Але складно зверстати проект абсолютно точно як на макеті не використовуючи при цьому допоміжних інструментів. Таким інструментом і дуже корисним є PixelPerfect – розширення для Google Chrome яке довзоляє вам добитися попіксельної точності в роботі. Грубо кажучи то макет PSD і макет в браузері повинні повністю співпадати один з одним якщо накласти їх один на одного. Саме це і пропонує нам це розширення, використовуючи прозорість Макету з PSD ви можете легко співставити його із макетом в браузері, і якщо є якісь неточності то підлатати їх з допомогою цього зручного інструменту.  
  
**Більш детально:**  
<http://zencoder.ru/web-development/pixel-perfect/>

<https://chrome.google.com/webstore/detail/perfectpixel-by-welldonec/dkaagdgjmgdmbnecmcefdhjekcoceebi?hl=ru>

<http://soft.softodrom.ru/ap/Glass2k-p1728>

**Верстка сайту новими тегами**

У HTML5 для структури коду введено кілька нових тегів: <article>, <aside>, <footer>, <header>, <nav>, які замінюють в деяких випадках звичний <div>. Хоча здається, що особливої ​​різниці між тегами <div class = "header"> і <header> немає, але між ними лежить величезна різниця. Теги орієнтовані не на людей, яким немає сенсу заглядати у вихідний код сторінки, а на машини, що інтерпретують код. Машини або роботи не розуміють <div class = "header">, для них це типовий тег розмітки - заміни його на <div class = "abrakadabra"> і сенс не зміниться.

Інша справа <header>, робот, виявивши цей тег, сприймає його саме як шапку сайту або розділу.

**<header>**

Визначає «шапку» сайту або розділу.

<!DOCTYPE *html*>  
<html *lang*="en">  
<head>  
 <meta *charset*="UTF-8">  
 <title>Title</title>  
</head>  
<body>  
 <header>  
 <h1>Якийсь заголовок №1</h1>  
 </header>  
 <article>  
 <h2>Вітаю</h2>  
 <p>Як в Вас справи</p>  
 </article>  
 <footer>  
 Copyright logos  
 </footer>  
</body>  
</html>

Що це дає в підсумку? Пошукові системи починають краще індексувати сайт, тому що чітко відокремлюють контент сторінки від допоміжних елементів. Мовні браузери, призначені для сліпих людей, пропускають заголовок і переходять безпосередньо до вмісту. Сайти можуть автоматично обмінюватися контентом та іншою інформацією між собою. Всі ці можливості називаються семантикою і дозволяють представити дані в зручному для роботів вигляді.

**<article>**

Задає зміст сайту накшталт новини, статті, записи блогу, форуму або ін.

<!DOCTYPE *html*>  
<html *lang*="en">  
<head>  
 <meta *charset*="UTF-8">  
 <title>Title</title>  
</head>  
<body>  
 <header>  
 <h1>Якийсь заголовок котрий буде індексуватись</h1>  
 </header>  
 <article>  
 Ця частина іднексується як вказанно у лекціі.  
 </article>  
</body>  
</html>

**<aside>**

Визначає блок, який не відноситься до основного контенту, для розміщення рубрик, посилань на архів, міток та іншої інформації . Такий блок, якщо він розташовується збоку, називається, як правило, «сайдбар» або «бічна панель»

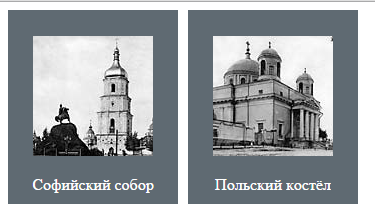
<!DOCTYPE *html*>  
<html *lang*="en">  
<head>  
 <meta *charset*="utf-8">  
 <title>aside</title>  
 <style>  
 aside {  
 background: #f0f0f0; */\* Колір фону \*/* padding: 10px; */\* Поля \*/* width: 200px; */\* Ширина сайдбара \*/* float: right; */\* Обтікання зліва \*/* }  
 article {  
 margin-right: 240px; */\* Відступ справа \*/* display: block; */\* Блочний елемент \*/* }  
 </style>  
</head>  
<body>  
 <aside>  
 <p>1й елемент</p>  
 <p>2й елемент</p>  
 <p>3й елемент</p>  
 </aside>  
 <article>  
 Частина котра належить до артикулу  
 </article>  
</body>  
</html>

**<figure>**

Використовується для групування будь-яких елементів, наприклад, зображень та підписів до них

<!DOCTYPE *html*>  
<html *lang*="en">  
<head>  
 <meta *charset*="utf-8">  
 <title>aside</title>  
 <style>  
 article{  
 display: flex;  
 justify-content: center;  
 }  
 figure {  
 background: #5f6a72; */\* Колір фону \*/* padding: 10px; */\* Поля \*/* display: block; */\* Блочний елемент \*/* width: 150px; */\* Ширина \*/* margin: 0 10px 10px 0; */\* Відступи \*/* text-align: center; */\* Вирівнювання тексту по центру \*/* }  
 figcaption {  
 color: #fff; */\* Колір тексту \*/* }  
 </style>  
</head>  
<body>  
<article>  
 <figure>  
 <p><img *src*="images/thumb1.jpg" *alt*=""></p>  
 <figcaption>Софийский собор</figcaption>  
 </figure>  
 <figure>  
 <p><img *src*="images/thumb2.jpg" *alt*=""></p>  
 <figcaption>Польский костёл</figcaption>  
 </figure>  
</article>  
</body>  
</html>

Вийде наступне:



**<figcaption>**

Містить опис для тега <figure>. Тег <figcaption> повинен бути першим або останнім елементом в групі.

**<footer>**

Задає «підвал» сайту або розділу, в ньому зазвичай розташовується ім'я автора, дата документа, контактна і правова інформація

<!DOCTYPE *html*>  
<html *lang*="en">  
<head>  
 <meta *charset*="utf-8">  
 <title>footer</title>  
</head>  
<body>  
 <header>  
 <h1>Заголовок</h1>  
 </header>  
 <article>  
 <h2>Вітаю!</h2>  
 <p>Рада бачити вас на нашому сайті.</p>  
 </article>  
 <footer>  
 Контактна інформація  
 </footer>  
</body>  
</html>

**<hgroup>**

Використовується для групування заголовків веб-сторінки або розділу.

<!DOCTYPE *html*>  
<html *lang*="en">  
<head>  
 <meta *charset*="utf-8">  
 <title>hgroup</title>  
</head>  
<body>  
 <hgroup>  
 <h1> </h1>  
 <h2> </h2>  
 </hgroup>  
</body>  
</html>

**<nav>**

Задає навігацію по сайту. Якщо на сторінці декілька блоків посилань, то в <nav> зазвичай поміщають пріоритетні посилання. Також допустимо використовувати декілька тегів <nav> в документі. Забороняється вкладати <nav> всередину <address>.

<!DOCTYPE *html*>  
<html *lang*="en">  
<head>  
 <meta *charset*="utf-8">  
 <title>nav</title>  
</head>  
<body>  
 <header>  
 <h1>Home page</h1>  
 </header>  
 <nav>  
 <a *href*="1.html">Home</a> | <a *href*="2.html">About</a> |  
 <a *href*="3.html">Works</a> | <a *href*="4.html">Contact</a>  
 </nav>  
 <article>  
 <h2>Welcome!</h2>  
 </article>  
</body>  
</html>

**<section>**

Визначає розділ документа, який може включати в себе заголовки, шапку, підвал і текст. Допускається вкладати один тег <section> всередину іншого.

<!DOCTYPE *html*>  
<html *lang*="en">  
<head>  
 <meta *charset*="utf-8">  
 <title>Section</title>  
</head>  
<body>  
 <section>  
 <h2>Заголовок 1</h2>  
 <p>текст 1</p>  
 </section>  
 <section>  
 <h2>заголовок 2</h2>  
 <p>текст 2</p>  
 </section>  
</body>  
</html>

**Додаткові джерела:**

<https://www.ibm.com/developerworks/ru/library/wa-html5structuraltags/index.html>

**Логотипи.**

Якщо ви бажаєте, щоб ваш сайт мав якусь ексклюзивну позначку, вам необхідно створити логотип.

Так само як і з шаблонами сторінок, у мережі існує багато сайтів які пропонують моментальне створення шаблону за вашим бажанням. Один з таких - <https://www.logaster.ru/>